**ENGENHARIA DE SOFTWARE 26-11**

**PESQUISA BOAS PRÁTICAS**

**MARCOS VINÍCIOS DOS SANTOS ALMEIDA – 2° ADS**

**10 Boas práticas no desenvolvimento de software:**

1. **Formatação diferente para cada tipo de função, variável, método:** Em classes por exemplo podemos ter atributos privados que não podem ser modificados diretamente, nesse caso nomeamos os atributos da seguinte forma \_atributo**;**
2. **Versionamento de código:** Para cada adição de funcionalidade ou de um conjunto delas por exemplo deve ser criada uma nova versão do código, uma versão atualizada;
3. **Comentários adequados:** Comentários breves e diretos e somente em coisas necessárias**;**
4. **Indentação dos códigos:** Organizar o código para que fique mais fácil de ler e entender**;**
5. **Revisão de código:** Revisar o código para buscar e corrigir erros ou melhorar a escrita e organização do código**;**
6. **Nomes claros para variáveis:** Colocar nomes que coincidem com o uso da variável, nomes que façam sentido**;**
7. **Testes contínuo:** Sempre testar os códigos tanto já feitos quanto os que estão em produção para evitar que haja erros**;**
8. **Código limpo:** Código que possua somente o necessário, que não tenha linhas de código inutilizáveis por exemplo**;**
9. **Documentação clara:** Na hora de documentar buscar explicar o funcionamento do código de maneira simples e eficaz, sem utilizar tantos termos técnicos por exemplo**;**
10. **Planejamento:** Planejar antes de desenvolver pode auxiliar no prazo e na qualidade do projeto**;**